Dan Cojocaru

Software Engineer · Full-Stack Developer

+49 177 5017024 dan@dcdev.ro https://dcdev.ro GitHub: dancojocaru2000 Codeberg: kbruen

Informatiker mit einer Leidenschaft für die Entwicklung von Anwendungen, Software und Webseiten, die für andere Menschen nützlich sind. Indem ich Aufrichtigkeit und Zuverlässigkeit mit Spontaneität und Anpassungsfähigkeit verbinde, setze ich meine Fähigkeiten und mein Wissen aktiv ein, um als effizienter Kommunikator einen sinnvollen Beitrag leisten zu können.

Erfahrung

Softwareentwickler — OS @ RWTH Aachen

Aachen, Deutschland — Sep 2026 - Dez 2026

- Erweiterung der Web-Hausaufgabenevaluationsplatform vom Fach *„Advanced Operating Systems“*.
- Geplante weitere Nutzung für alle Lehrveranstaltungen der Lehr- und Forschungseinheit „Betriebssysteme“.

Prüfer der Barrierefreiheit im Eisenbahnverkehr — VIA @ RWTH Aachen

Aachen, Deutschland — Sep 2026 - Nov 2026

- Messung des Abstands und des Höhenunterschieds zwischen Zugtür bzw. Überfahrbrücke und Bahnsteig.
- Erhebung von Daten für akademische bzw. wissenschaftliche Zwecke.

Tutor · Fach: "Betriebssysteme und Systemsoftware" — OS @ RWTH Aachen

Aachen, Deutschland — Apr 2026 - Aug 2026

- Betreuung und Prüfung von Studierenden in dem Fach *„Betriebssysteme und Systemsoftware“*.
- Einführung in die Programmiersprache C und in die grundlegenden Konzepte von Betriebssystemen.

Softwareingenieur — Power Software Dev

Remote — Okt 2022 - Jul 2025

- Konzeption, Mitentwicklung und Implementierung einer Patientenverwaltungsplattform für Kliniken.
- Digitalisierung von 12 Kliniken und Vereinfachung die Verwaltungsabläufe sowohl für das Personal als auch für über 100.000 Patienten.
- Verwendete Technologien: Backend - TypeScript, NodeJS, Express.js; Frontend - Flutter.

Associate Programmer — Continental Automotive

Timișoara, Rumänien — Okt 2021 - Apr 2022

- Dokumentation von Computerskripten (Bash-basiert), die Netzwerken eingebetteter Systeme verwalten.
- Verbesserte Zuverlässigkeit und Geschwindigkeit durch die Neuimplementierung von Skripten als Softwareprogramme (basierend auf der C++-Programmiersprache).

Praktikant App-Entwicklung — 3Pillar Global

Timișoara, Rumänien — Jul 2021 - Sep 2021

- Entwicklung einer App mit dem „React Native“-Framework.
- Unterstützung des Teams bei der Weiterentwicklung bestehender React Native-basierter Apps.

Bildung

Rheinisch-Westfälische Technische Hochschule Aachen — M.Sc. Software Systems Engineering

Aachen, Deutschland — Okt 2022 - Sep 2027

West University of Timișoara — B.Sc. Computer Science in English

Timișoara, Rumänien — Sep 2019 - Jun 2022

National Computer Science College "Grigore Moisil" — Gymnasium Baccalaureate

Brașov, Rumänien — Sep 2015 - Jun 2019

Kompetenzen

Programmiersprachen	C, C++, Python, Java, Ruby, Vanilla PHP, Rust, C#, Go, Dart, Kotlin
Systemintegration	Linux Servers, Docker (+ Compose, Swarm), CI/CD (Jenkins, Github Actions)
Datenbanksysteme	PostgreSQL, SQLite, MongoDB, Redis
Webtechnologien	JavaScript, TypeScript, React, HTML, CSS, Svelte
Tech-Stack	Git, React Native, Flutter, SQLite, MongoDB, Express.js, Flask, Playwright
Sprachen	Rumänisch (Muttersprachler), Englisch (C1), Deutsch (B2)